

Waterproofing since 1952



## 3D-Planung für wu-Beton – Präzision in jeder Dimension

### Dicht geplant. Sicher gebaut.

Mit modernster 3D-Planung setzen wir neue Maßstäbe bei der Planung und Ausführung wasserundurchlässiger Betonkonstruktionen. Durch die räumliche Darstellung aller Bauteile wird Ihr Projekt transparenter, sicherer und effizienter.

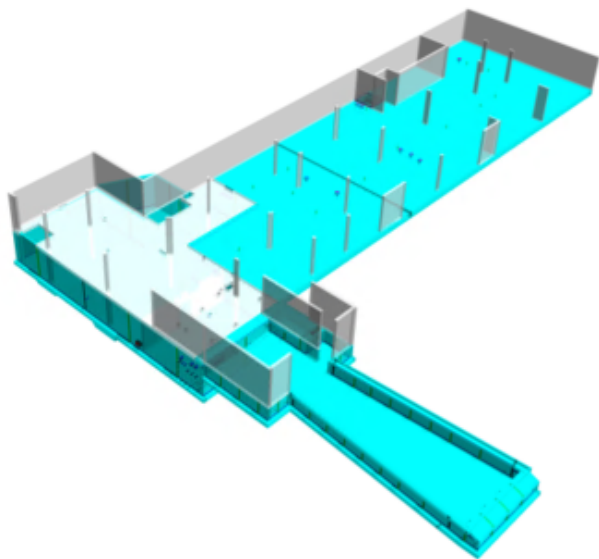
## Ihre Vorteile auf einen Blick

### Maximale Planungsgenauigkeit

- Exakte 3D-Darstellung aller Bauteile, Fugen und Einbauteile
- Früherkennung von Kollisionen und Planungsfehlern
- Weniger Nacharbeit und höhere Ausführungssicherheit

### Perfekte Abstimmung zwischen Gewerken

- Bessere Koordination von Tragwerk, Architektur und Haustechnik
- Präzise Integration von Durchdringungen und Abdichtungen
- Einheitliche, nachvollziehbare Planung für alle Beteiligten



### Sichere Ausführung – garantiert dicht

- Klare Darstellung aller Abdichtungsdetails im Modell
- Rechtzeitiges Erkennen potenzieller Schwachstellen
- Verlässliche Grundlage für eine dauerhaft dichte Konstruktion
- Effiziente Auswertung & Dokumentation

### Automatische Generierung von

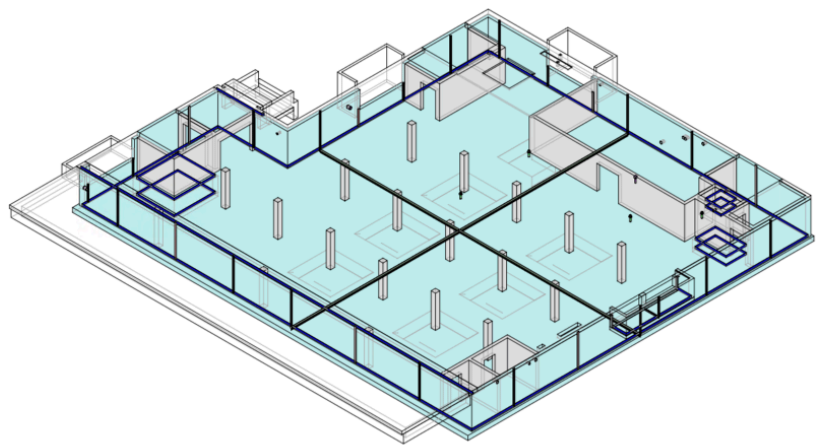
- Fugen- und Betonmengenlisten
- Einbauteilübersichten
- Volumen- und Längenberechnungen
- Zeitersparnis in Planung und Abrechnung

Waterproofing since 1952



### Transparente Kommunikation

- Das 3D-Modell schafft Verständlichkeit für alle Projektbeteiligten
- Ideal für Bauherren, Prüfengeure und ausführende Firmen
- Erleichtert Abstimmung, Präsentation und Freigaben



### BIM-ready und zukunftssicher

- Vollständig BIM-kompatible Datenbasis
- Digitale Nachverfolgbarkeit aller Abdichtungsdetails
- Grundlage für Bauwerksdokumentation und Facility Management

## Fazit

Mit der 3D-wu-Betonplanung profitieren Sie von

- weniger Planungsfehlern
- mehr Ausführungssicherheit
- transparenter Kommunikation
- wirtschaftlicheren Projekten.



Wir freuen uns auf Ihre Kontaktaufnahme.

ZEMENTOL Baden-Württemberg GmbH  
Telefon +49 (0) 7125 / 65084-60  
infobw@zementol.com  
www.zementol.de